

Wrocław, dnia 10.03.2017 r.

SZACOWANIE WARTOŚCI - ZAPYTANIE CENOWE

FUNMEDIA sp. z o.o., 51-354 Wrocław, ul. Kielczowska 70 zwraca się z prośbą o oszacowanie kosztu dotyczącego usługi wykonania interaktywnych gier dydaktycznych o zakresie wskazanym poniżej.

Termin realizacji:

20.03.2017-30.09.2018 roku.

Zamówienie będzie realizowane etapami. Pierwszy etap będzie obejmował przygotowanie przez wybranego Wykonawcę 8 interaktywnych gier dydaktycznych w okresie do 27.04.2017 r. Po zakończeniu tego etapu Zamawiający przekaże gry do weryfikacji ekspertom Ministerstwa Edukacji Narodowej. Warunkiem rozpoczęcia kolejnego etapu realizacji zamówienia – 26 interaktywnych gier dydaktycznych jest akceptacja przygotowanych podczas pierwszego etapu gier (prototypów) przez ekspertów MEN. Po zaakceptowaniu prototypów nastąpi realizacja drugiego etapu zamówienia. Zamawiający będzie na bieżąco informował Wykonawcę o każdej zmianie specyfikacji przedmiotu zamówienia wskazanej przez ekspertów MEN oraz o konieczności wprowadzania korekt do przygotowanych interaktywnych gier dydaktycznych. Drugi etap będzie trwał do 15.09.2018 r. Po zakończeniu drugiego etapu aż do dnia 30.09.2018 r. Wykonawca będzie zobowiązany do wprowadzania zmian w przekazanych interaktywnych grach dydaktycznych.

Usługa zostanie wykonana na podstawie szczegółowych scenariuszy dostarczonych przez Zamawiającego.

Informacje szczegółowe:

Usługa obejmuje opracowanie i wykonanie łącznie 34 interaktywnych gier dydaktycznych (w tym 8 gier jako etap pierwszy i 26 gier w etapie drugim) w języku HTML5 przy

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

wykorzystaniu JavaScript i CSS, które będą stanowić element modułów e-zasobów wspierających proces kształcenia zawodowego w obszarze grup zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym w ramach projektu „E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym”.

Wykonanie usługi na podstawie szczegółowych scenariuszy dostarczonych przez Zamawiającego.

1. Opis techniczny:

- Obiekty interaktywne muszą zapewniać responsywność i kompatybilność z:
 - Internet Explorer 10 +
 - Internet Explorer Mobile 10 +
 - Firefox (najnowsza wersja)
 - Chrome (najnowsza wersja)
 - Safari 6+
 - iOS Safari 7+
 - Android 4.0+
 - Opera 22+
- Szczegółowe informacje techniczne dotyczące tworzenia interaktywnych gier dydaktycznych dostępne na stronie https://www.ore.edu.pl/attachments/article/6993/Dokumentacja_techiczna_dla_programistow_WOMI.pdf
- przygotowane interaktywne gry dydaktyczne obejmują kwalifikacje dla grupy zawodów rolno-hodowlanych. Nazwy kwalifikacji zostały wymienione w załączniku nr 2 do niniejszego zapytania cenowego i muszą być spójne z podstawą programową i programami nauczania dla tych zawodów. Wykaz programu nauczania dla owych zawodów dostępny jest na stronie. <http://www.koweziu.edu.pl>
- czas interakcji gry: od 1 minuty do 1,5 minuty

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

2. Wszystkie dostarczone interaktywne gry dydaktyczne muszą być stworzone specjalnie na potrzeby Zamawiającego, Wykonawca zobowiązany jest do przekazania praw autorskich do powstałych gier w szczególności na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wykonanie interaktywnych gier dydaktycznych będzie zgodne z przepisami
4. Wykonanie interaktywnych gier dydaktycznych będzie zgodne z przepisami dot. praw autorskich.
5. Interaktywne gry dydaktyczne wykonane zgodnie z wytycznymi regulaminu konkursu numer POWR.02.15.00-IP.02-00-005/16 oraz zgodne z wymaganiami platformy www.epodreczniki.pl.
6. Zachowana będzie zgodność ze standardem WCAG 2.0.

Wymogi dotyczące doświadczenia Wykonawcy:

- a) Minimum roczne doświadczenie (licząc od dnia ogłoszenia niniejszego zapytania) w zakresie realizacji - programowania interaktywnych gier dydaktycznych w języku html dla uczniów i nauczycieli (1 rok pracy na stanowiskach związanych z programowaniem gier – programisty lub równorzędnym lub min. 10 wykonanych gier edukacyjnych – dydaktycznych wykonanych w okresie 2 lat poprzedzających niniejsze zapytanie).

Dodatkowe informacje:

7. W przypadku podmiotów gospodarczych wskazana cena obejmuje podatek VAT.
8. Wyceny należy składać na formularzu załączonym do niniejszego zapytania.
9. Cena musi obejmować wszystkie koszty, które mogą powstać w związku z realizacją usługi. Cena oferty winna być wyrażona w złotych polskich, zaokrąglona do dwóch miejsc po przecinku zgodnie z zasadami rachunkowymi. Oferent może podać tylko jedną cenę, bez proponowania rozwiązań wariantowych.
10. Przedstawione zapytanie nie stanowi oferty w myśl art. 66 Kodeksu Cywilnego, jak również nie jest ogłoszeniem w rozumieniu ustawy Prawo zamówień publicznych.

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

Termin składania wycen:

19.03.2017 r. (do końca dnia; decyduje data wpływu do biura projektu lub data przesłania wyceny na adres e-mail wskazany poniżej). Wyceny prosimy przysyłać na adres e-mail: kontakt@fun-media.com, przesłać pocztą/kurierem lub dostarczyć bezpośrednio do biura projektu we Wrocławiu (adres: ul. Kiełczowska 70, 51-354 Wrocław).

W razie potrzeby dodatkowych informacji udzieli Państwu: Przemysław Kołodziejczak, e-mail: przemyslaw.kolodziejczak@fun-media.com, tel. 798 795 768.

Załączniki do Zapytania cenowego:

1. Formularz wyceny.
2. Wykaz kwalifikacji zawodów.

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

Załącznik nr 1. Formularz wyceny:

miejsowość, data

nazwa Oferenta

adres Oferenta

adres e-mail do korespondencji

FORMULARZ WYCENY

W odpowiedzi na zapytanie ofertowe z dnia 10.03.2017 r. dotyczące zakupu przez FUNMEDIA sp. z o.o. usługi opracowania 34 interaktywnych gier dydaktycznych w ramach projektu „E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym” przedstawiam następującą wycenę:

usługa	Cena jednostkowa brutto za jedną interaktywną grę dydaktyczną	liczba usług	Wartość łączna brutto za 34 interaktywne gry dydaktyczne (cena jednostkowa x liczba usług wyszczególniona w zapytaniu)
Opracowanie interaktywnych gier dydaktycznych		34	

Oświadczam, że spełniam warunki udziału w postępowaniu dot. posiadania doświadczenia do wykonania interaktywnych gier dydaktycznych objętych wyceną.

data i podpis Oferenta

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

Załącznik nr 2.

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

Wykaz kwalifikacji zawodów:

ZAWODY	Symbol kwalifikacji	Nazwy kwalifikacji oraz niepowtarzających się części kwalifikacji (modułów)(powtarzające się części kwalifikacji zostały usunięte z zestawienia)	Liczba niepowtarzających się części kwalifikacji (modułów)
pszczelarz	R4, R17	R.4. Prowadzenie produkcji pszczelarskiej 3. Prowadzenie gospodarki pasiecznej 4. Wykorzystywanie zasobów bazy pożytkowej R.17. Organizacja i nadzorowanie produkcji rolniczej i pszczelarskiej 3. Organizowanie produkcji pszczelarskiej	3
technik pszczelarz			
rybak śródlądowy	R2, R15	R.2. Wykonywanie prac rybackich w akwakulturze 1. Wykonywanie prac związanych z chowem i hodowlą ryb i raków słodkowodnych 2. Użytkowanie rybackie wód śródlądowych 3. Prowadzenie prac rybackich z zastosowaniem sprzętu, maszyn i urządzeń rybackich R.15. Organizacja prac rybackich w akwakulturze 1. Planowanie produkcji ryb i raków w akwakulturze 2. Organizowanie prac rybackich w intensywnym chowie i hodowli ryb i raków 3. Wykonywanie wstępnego przetwórstwa ryb i raków	6
technik rybactwa śródlądowego			
technik hodowca koni	R19, R20, R27	R.19. Organizacja chowu i hodowli koni 1. Organizowanie produkcji w gospodarstwie rolnym 2. Obsługiwanie środków technicznych w rolnictwie 3. Prowadzenie chowu i hodowli koni 4. Żywienie koni R.20. Szkolenie i użytkowanie koni 1. Szkolenie oraz przygotowanie koni do zawodów, pokazów i sprzedaży 2. Użytkowanie i transport koni 3. Prowadzenie rekreacji i turystyki konnej w	10
jeździec			

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

		gospodarstwie rolnym R.27 1. Chów i użytkowanie koni 2. Nauka jeździectwa 3. Trening koni	
technik weterynarii	R9, R10, R11	R.9. Prowadzenie chowu, hodowli i inseminacji zwierząt 1. Prowadzenie chowu i hodowli zwierząt gospodarskich i zwierząt towarzyszących 2. Wykonywanie zabiegów inseminacji u zwierząt R.10. Wykonywanie czynności pomocniczych z zakresu usług weterynaryjnych 1. Wykonywanie czynności pomocniczych w diagnozowaniu chorób zwierząt 2. Wykonywanie czynności pomocniczych związanych z profilaktyką i leczeniem chorób zwierząt 3. Wykonywanie zabiegów pielęgnacyjnych i zootechnicznych u zwierząt R.11. Wykonywanie czynności pomocniczych z zakresu realizacji zadań inspekcji weterynaryjnej 1. Wykonywanie czynności pomocniczych z zakresu bezpieczeństwa żywnościowego oraz w zwalczaniu chorób zakaźnych zwierząt 2. Wykonywanie czynności pomocniczych podczas badania przedubojowego zwierząt i poubojowego mięsa	7
rolnik	R3, R16	R.3. Prowadzenie produkcji rolniczej 1. Prowadzenie produkcji roślinnej 2. Prowadzenie produkcji zwierzęcej 3. Obsługa środków technicznych stosowanych w rolnictwie R.6. Organizacja i prowadzenie przedsiębiorstwa w agrobiznesie 1. Prowadzenie działalności gospodarczej w agrobiznesie 2. Planowanie przetwórstwa żywności 3. Prowadzenie rachunkowości i rozliczeń podatkowych przedsiębiorstwa w agrobiznesie R.16. Organizacja i nadzorowanie produkcji rolniczej	8
technik agrobiznesu			
technik rolnik			

E-zasoby w obszarze rolniczo-leśnym z ochroną środowiska w dwóch grupach zawodów: leśno-ogrodniczym oraz rolno-hodowlanym

		1. Organizowanie produkcji roślinnej 2. Organizowanie produkcji zwierzęcej	
--	--	---	--

